#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

 return 0;

}

1. Utwórz program zawierający pętlę wczytującą do programu 7 liczb. Zapisz program po pod nazwą pętla. 3 pkt.
2. Utwórz program obliczający pole trójkąta z uwzględnieniem warunków długości zmiennych. Zadbaj o wyświetlenie właściwego komunikatu końcowego. Zapisz program pod nazwą warunek. 3 pkt.
3. Wprowadź do programu pętla modyfikację, dzięki której zostaną zliczone wszystkie liczby dodatnie. Zadbaj o wyświetlenie właściwego komunikatu końcowego. Zapisz program pod nazwą licznik. 4 pkt.

Prześlij wszystkie zapisane programy na adres mailowy mreszczynska@lo6.szczecin.pl w temacie umieść: Sprawdzian gr.1 i swoje imię i nazwisko.